

Phase 1

Anforderungen festlegen

- Festlegen, was Nutzer mit dem Programm machen können
- Meilensteine setzen (z.B. Oberfläche funktioniert, Geräte erscheinen, Übertragung an sich funktioniert etc.)

Phase 2

Entwicklung

- Meilensteine nacheinander abarbeiten
- Veränderte Anforderungen resultieren in anderen Meilensteinen

Phase 3

Optimierungen und Tests

- Netzwerkübertragung und Videoverarbeitung auf Effizienz optimieren
- Ausgiebiges Testen aller Features, um Bugs etc. zu finden und zu fixen

Phase 4

Veröffentlichung

- Lizenz festlegen (GPL, MIT, BSD etc.)
- Auf GitHub o.ä. veröffentlichen